

# Estudo Técnico Preliminar 60/2025

## 1. Informações Básicas

Número do processo:

## 2. Descrição da necessidade

Em 2024 foi realizado um jogo a ser distribuído para as escolas do Brasil, chamado "Eleitos: O Jogo da Democracia".

A primeira tiragem foi realizado na gráfica do Senado, mas envolveu uma logística altamente complexa. Por diversas vezes, foi necessário parar o setor de acabamento para evoluir com a demanda. Também houve excesso de desperdício de material pois não temos o equipamento apropriado para desenvolver jogos de tabuleiro.

Assim, com a solicitação da SECOM para aumentar a demanda e realizar nova tiragem para início de 2026, decidiu-se por terceirizar a produção.

## 3. Área requisitante

Área Requisitante	Responsável
SECOM	SRPSF

## 4. Descrição dos Requisitos da Contratação

"Eleitos: O Jogo da Democracia" é um jogo de tabuleiro lançado pelo Senado para promover a educação cívica e política, especialmente entre jovens e estudantes. Abrange temas como cidadania, democracia, história do Brasil, leis e direitos, além de incluir perguntas sobre política e instituições democráticas.

A confecção de jogo de tabuleiro contém:

- 1 (um) guia rápido;
- 1 (um) manual de instruções;
- 2 (duas) peças de tabuleiro quadradas;
- 6 (seis) peças de tabuleiro retangulares;
- 15 (quinze) cartas de profissão;
- 100 (cem) cartas de direitos e deveres;
- 150 (cento e cinquenta) perguntas de 50 mil votos;
- 150 (cento e cinquenta) perguntas de 100 mil votos;
- 8 (oito) peões coloridos; e
- 1 (um) dado.



## 5. Levantamento de Mercado

Conforme informado, havia a possibilidade de produzir o jogo na SEGRAF. Porém o custo operacional é alto e há necessidade de muitos insumos.

Assim, visto que existem diversas empresas que fabricam jogos no mercado brasileiro, a opção de fabricar de forma terceirizada é possível e viável.

## 6. Descrição da solução como um todo

A contratação de empresa gráfica especializada se mostra a solução mais eficiente, econômica e segura para atender à demanda por jogos educativos impressos em grande volume, contribuindo, neste caso, para ampliar a capacidade de divulgação do Jogo Eleitos nas escolas da rede pública para estudantes de ensino médio, dentro do escopo do Programa Jovem Senador.

Confecção de jogo de tabuleiro, denominado “Eleitos: O Jogo da Democracia”, contendo:

- 1 (um) guia rápido;
- 1 (um) manual de instruções;
- 2 (duas) peças de tabuleiro quadradas;
- 6 (seis) peças de tabuleiro retangulares;
- 15 (quinze) cartas de profissão;
- 100 (cem) cartas de direitos e deveres;
- 150 (cento e cinquenta) perguntas de 50 mil votos;
- 150 (cento e cinquenta) perguntas de 100 mil votos;
- 8 (oito) peões coloridos; e
- 1 (um) dado.

## 7. Estimativa das Quantidades a serem Contratadas

Conforme solicitado pela SECOM, serão elaborados 5.000 unidades para distribuir durante o ano de 2026.

Ademais, em pesquisa de mercado, essa é a quantidade mínima que os fabricantes colocariam em produção para um jogo de tabuleiro não comercial, sem exploração de marca e comercialização via revenda.

## 8. Estimativa do Valor da Contratação

**Valor (R\$):** 1.250.000,00

Em dezembro de 2024 fizemos uma avaliação informal de custo para produção, com as seguintes empresas: Estrela, Galápagos, PaparGames, Braskit e Poliplac.

Após todos os envios, identificamos um valor médio de R\$ 250,00 reais por jogo



## 9. Justificativa para o Parcelamento ou não da Solução

A adjudicação será por item, permitindo ampla participação de mercado

## 10. Contratações Correlatas e/ou Interdependentes

Não há

## 11. Alinhamento entre a Contratação e o Planejamento

Entrega inserida no escopo do Programa Jovem Senador.

## 12. Benefícios a serem alcançados com a contratação

Trata-se de uma ferramenta didática valiosa, que contextualiza e expande conteúdos abordados em sala de aula, proporcionando aos estudantes uma experiência de aprendizado interativa e divertida e que pode ser integrada ao currículo escolar e aos objetivos pedagógicos de cada turma.

Dessa forma, espera-se incentivar o debate sobre conceitos fundamentais para a sociedade e a ampliação do entendimento dos jovens sobre seus direitos e deveres.

Além disso, em última instância, aumentar a divulgação do Jogo colabora para o compromisso do Senado de aproximar a sociedade do fazer político.

## 13. Providências a serem Adotadas

Não há

## 14. Possíveis Impactos Ambientais

Não há

## 15. Declaração de Viabilidade

Esta equipe de planejamento declara **viável** esta contratação.

### 15.1. Justificativa da Viabilidade

De acordo, considerando que a contratação de empresa especializada se mostra a solução mais eficiente, econômica e segura para atender à demanda por jogos educativos impressos em grande volume, contribuindo, neste caso, para ampliar a capacidade de divulgação do Jogo Eleitos nas escolas da rede pública para estudantes de ensino médio, dentro do escopo do Programa Jovem Senador.

## 16. Responsáveis

Todas as assinaturas eletrônicas seguem o horário oficial de Brasília e fundamentam-se no §3º do Art. 4º do [Decreto nº 10.543](#),



de 13 de novembro de 2020.

Despacho: De acordo

**FABRICIO FERRAO ARAUJO**

Órgão Técnico

Despacho: De acordo

**ANDRE SAID DE LAVOR**

Diretor da SEGRAF em exercício

